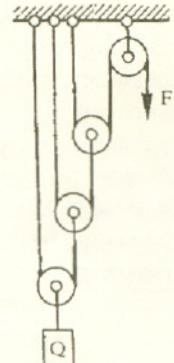


## СЕДМИ РАЗРЕД

1. Кретање два аутомобила по правом путу описано је једначинама  $s_1 = At + Bt^2$  и  $s_2 = C + Dt$ , где је  $A = 2 \text{ m/s}$ ,  $B = 0,5 \text{ m/s}^2$ ,  $C = 100 \text{ m}$  и  $D = -4 \text{ m/s}$ . Кретање оба аутомобила посматрамо у истом систему референције. Одредити: (20 п.)
  - a) Растојање између аутомобила након 5 s;
  - b) Где ће бити положај (координата) првог аутомобила у моменту када се други налази у почетном положају првог;
  - v) Написати зависност  $v = v(t)$  за сваки аутомобил.
2. Систем котурова приказан на слици налази се у равнотежи. Одредити силу  $F$  која држи систем у равнотежи, ако је за први котур везан тег тежине  $Q = 100 \text{ N}$ , а сваки котур има масу  $m = 2 \text{ kg}$ . Масе пити су занемарљиве. (20 п.)
3. Лоптица се налази на висини  $H = 7,5 \text{ m}$  изнад глатке хоризонталне подлоге. Колику почетну брзину  $v_0$  треба саопштити лоптици у вертикалном правцу, да би после другог удара о под она одскочила до првобитне висине, уколико при сваком удару лоптица губи 20% своје кинетичке енергије? Отпор ваздуха занемарити. (20 п.)
4. Камен масе  $m = 0,2 \text{ kg}$  који је бачен вертикално увис почетном брзином  $v_0 = 25 \text{ m/s}$  удари у хоризонталну препреку која се налази па висини  $H = 22 \text{ m}$  изнад места бацања, а затим се врати на земљу. При удару камен изгуби кинетичку енергију и његова брзина једнака је пули непосредно после удара. Укупно време трајања кретања камена од тренутка бацања до тренутка пада је  $t = 3,5 \text{ s}$ . Одредити силу  $F$  којом камен удари у препреку. Отпор ваздуха занемарити. (20 п.)
5. Бакарно тело масе  $m_1 = 0,04 \text{ kg}$ , загрејано до температуре  $t_1 = 600 \text{ }^\circ\text{C}$ , унесе се у калориметарски суд у коме је вода масе  $m_2 = 0,3 \text{ kg}$ , чија је температура  $t_2 = 20 \text{ }^\circ\text{C}$ . При убацивању тела у калориметарски суд испари део воде масе  $m_3 = 0,002 \text{ kg}$ . Колика је коначна температура воде? Топлота испаравања воде је  $q_i = 2,26 \cdot 10^6 \text{ J/kg}$ , специфична топлота бакра је  $c_1 = 350 \text{ J/(kg K)}$ , а специфична топлота воде је  $c_2 = 4186 \text{ J/(kg K)}$ . Занемарити загревање калориметарског суда и остале топлотне губитке. (20 п.)

*Напомена:* За убрзање Земљине теже узети  $g = 10 \text{ m/s}^2$ .



## СЕДМИ РАЗРЕД

1. Кретање првог аутомобила описано је једначином  $s_1 = At + Bt^2$  што је временска зависност пута од времена типа  $s_1 = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$ , одатле закључујмо да се први аутомобил креће равномерно убрзано почетном брзином  $v_0 = A = 2 \text{ m/s}$  и убрзањем  $a = 2B = 1 \text{ m/s}^2$ . Први аутомобил полази из координатног почетка тј. за  $t = 0$  следи  $s_1 = 0$ . Закон пута за други аутомобил је  $s_2 = C + Dt$  што је зависност типа  $s_2 = s_0 - vt$ , где је  $s_0 = C = 100 \text{ m}$ , а  $v = 4 \text{ m/s}$ . Дакле, други аутомобил у почетном тренутку ( $t = 0$ ) се налази на растојању  $s_0 = 100 \text{ m}$  од координатног почетка, а затим се креће равномерно брзином  $v = 4 \text{ m/s}$  у сусрет првом аутомобилу.

а) После пет секунди кретања први аутомобил биће на растојању  $s_1 = v_0 t + \frac{1}{2}at^2 = 22,5 \text{ m}$  од почетне тачке, а други аутомобил на растојању  $s_2 = 100 \text{ m} - 4 \text{ m/s} \cdot 5 \text{ s} = 80 \text{ m}$  од координатног почетка. Растојање између аутомобила је  $\Delta s = s_2 - s_1 = 57,5 \text{ m}$ .

б) Други аутомобил биће у координатном почетку (па почетном положају првог аутомобила) после времена  $t = 25 \text{ s}$  које нализимо из услова  $s_2 = 0 = 100 \text{ m} - 4 \text{ m/s} \cdot t$ . Први аутомобил за време  $t = 25 \text{ s}$  биће на растојању  $s_1 = 362,5 \text{ m}$ .

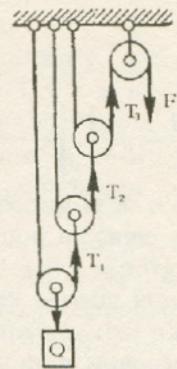
в) Брзина првог аутомобила у зависности од времена биће  $v_1 = v_0 + at = 2 \text{ m/s} + 1 \text{ m/s}^2 \cdot t$ , док брзина другог остаје константна све време  $v_2 = \text{const.} = 4 \text{ m/s}$ .

2. Нађимо прво сите затезања

$$T_1 = \frac{Q + mg}{2} \quad T_2 = \frac{T_1 + mg}{2} = \frac{\frac{Q+mg}{2} + mg}{2} = \frac{Q}{2^2} + \frac{mg(1+2)}{2^2},$$

$$T_3 = \frac{T_2 + mg}{2} = \frac{Q}{2^3} + \frac{mg(1+2+2^2)}{2^3} = \frac{1}{8}(Q + 7mg) = 30 \text{ N}.$$

Тражена сила је  $F = T_3 = 30 \text{ N}$ .



3. Прстоставимо да смо лоптицу бапили вертикално напиже. Брзина непосредно пре првог удара биће  $v_1 = \sqrt{v_0^2 + 2gH}$ , док непосредно после првог удара је  $v_{01} = \sqrt{\frac{8}{10}} v_1$  (то смо добили из податка да је  $8/10$  кинетичке енергије преостало тј.  $\frac{mv_{01}^2}{2} = \frac{8}{10} \frac{mv_1^2}{2}$ ). Тело иде на висине до неке висине и при повратку непосредно пре другог удара имаће такође брзину  $v_{01}$ . Брзина непосредно после другог удара је  $v_{02} = \sqrt{\frac{8}{10}} v_{01} = \frac{8}{10} v_1$  и том брзином тело треба да доспе до висине  $H$  односно

$$H = \frac{v_{02}^2}{2g} = \left( \frac{8}{10} \right)^2 \frac{(v_0^2 + 2gH)}{2g},$$

одатље налазимо почетну брзину  $v_0 = \frac{3}{4} \sqrt{2gH} = 9,18 \text{ m/s}$ . Напоменимо да се исти резултат добија и уколико се телу зада почетна брзина вертикално навише.

4. Брзина камена непосредно пре удара у препреку је  $v = \sqrt{v_0^2 - 2gH} = 13,6 \text{ m/s}$ , како је брзина непосредно после удара једнака нули то је промена брзине једнака  $\Delta v = v$ . Време за које камен стигне до препреke налазимо из релације  $v = v_0 - gt_1$  и оно износи  $t_1 = \frac{v_0 - v}{g} = 1,14 \text{ s}$ .

Време за које тело слободно пада са висине  $H$  је  $t_2 = \sqrt{\frac{2H}{g}} = 2,098 \text{ s}$ . Даље, време за које је доплијо до промене брзине је  $\Delta t = t_u - (t_1 + t_2) = 0,26 \text{ s}$ . Тражена сила је  $F = ma = m \frac{\Delta v}{\Delta t} = 10,46 \text{ N}$ .

5. Ако је  $t_s$  крајња температура у калориметарском суду онда је  $m_1 c_1 (t_1 - t_s) = (m_2 - m_3) c_2 (t_s - t_2) + m_3 c_2 (t_k - t_2) + m_3 q_i$  где је  $t_k = 100^\circ \text{C}$  температура кључаша воде. Из претходног израза налазимо

$$t_s = \frac{m_1 c_1 t_1 + (m_2 - m_3) c_2 t_2 - m_3 c_2 (t_k - t_2) - m_3 q_i}{m_1 c_1 + (m_2 - m_3) c_2} = 22,3^\circ \text{C}.$$